

## 愛知工科大学 工学部 情報メディア学科 教員公募要項

### 1. 募集職名・人員

教授、准教授または助教 1 または 2 名

### 2. 専門分野

ヒューマンインタフェース、インタラクション、VR/AR/MR、エンタテインメント・ゲーム情報学、イマーシブ・ビジュアル・メディアなどに関する分野

### 3. 担当科目

- (1) 学 部：基礎コンピュータ概論、ゲームアプリ開発入門（主に Unity）、基本情報演習、ビジネス情報学、情報リテラシー（データサイエンス・AI 関連リテラシーも含む）、卒業研究指導など（他に基礎教育科目の講義や演習などもお願いする場合があります） ※担当科目は別途、相談させていただきます 本学 2025 年度講義概要： <https://x.gd/eRa11>
- (2) 大学院：専門分野に関連する特論科目

### 4. 応募資格

- (1) 博士の学位を取得済み、または見込みの方
- (2) 学生の視点に立って講義ならびに指導ができ、熱意を持って教育に取り組める方
- (3) 私立大学としての教育・研究ならびに地域活動に理解がある方
- (4) 学科運営と高校訪問、出張授業、就職活動指導などに積極的に取り組める方
- (5) 民間企業などでゲーム企画・開発などの実務を経験された方も歓迎します

### 5. 着任時期

2026 年 4 月 1 日、あるいはそれ以降、なるべく早い時期

### 6. 勤務形態

常勤（任期なし） なお、学長及び理事長による面談により任期付きとする場合があります

### 7. 提出書類

- (1) 履歴書（写真付）
- (2) 業績調書（著書、学術論文、国際会議論文、特許、その他に分類し、査読の有無を明記）
- (3) 代表的な論文（著書）の別刷り（コピー可）3 件
- (4) 各種研究助成金の取得状況
- (5) これまでの研究もしくは実務の内容（約 1,000 字）
- (6) 教育、研究に関する抱負（約 2,000 字）
- (7) 教育歴や学内業務（校務歴など）があればその概要
- (8) 推薦書あるいは意見を伺える方の氏名と連絡先

### 8. 応募締切

2026 年 1 月 30 日（金）必着

### 9. 応募書類の提出先および問合せ先

〒443-0047 愛知県蒲郡市西迫町馬乗 50-2

愛知工科大学 工学部 情報メディア学科長 實廣 貴敏

Tel：0533-68-1135（代表） E-mail：jitsuhiro@aut.ac.jp

応募書類は電子メールまたは郵送でお送りください

電子メールの場合は、表題を「情報メディア学科応募書類」とし、応募書類をパスワードつき PDF ファイルとして添付してください。また、パスワードは別メールで送信して下さい（応募書類の受領はメールによりお知らせします）

郵送の場合は、封書に「情報メディア学科応募書類在中」と朱書きして下さい

### 10. その他

- (1) 書類選考の上、選考された候補者には面接（プレゼンテーションを含む）を実施します
- (2) 提出書類に含まれる個人情報、選考および採用以外の目的には使用しません
- (3) 応募書類は原則として返却しません

以上

[募集の背景、プロジェクトの説明]

愛知工科大学工学部情報メディア学科では、ゲーム制作や、基本情報技術者試験の対策ができる講義、また、データサイエンス・AI リテラシーも含む情報リテラシーを担当できる教員を補充予定です。また、本工学部では、現在の学科に代えて、2027 年 4 月に「創造工学科」、「社会創生学科」の新設を予定しております。このうち「社会創生学科」に含まれる情報メディアコースは、情報系の知識・技術、データサイエンス・AI を学ぶとともに、さらに、ゲームなどのコンテンツ制作方法をプロジェクト型学習により学び、それらを活用できる人材の育成を目指しております。現「情報メディア学科」に採用された教員は、本学が「社会創生学科」の設置審査を受け、認可された場合に引き続き継続採用される予定です。

[研究分野]

情報通信 - エンタテインメント、ゲーム情報学

情報通信 - ヒューマンインタフェース、インタラクション

情報通信 - 感性情報学

情報通信 - 知能情報学